

Instrukcja głosowania na projekty budżetu partycypacyjnego za pomocą platformy ePUAP

1. Głosowanie możliwe jest poprzez:
 - a) pobranie karty do głosowania dostępnej na stronie miasta jako załącznik do Zarządzenia nr /2019/PŚZ burmistrza Miasta Sandomierza z dnia 26 kwietnia 2019 roku, wypełnienie jej i załączenie do pisma wysłanego do Urzędu,
 - b) w piśmie wysłanym do Urzędu należy podać pełną nazwę projektu wraz z kodem projektu.

2. Aby oddać głos na projekt należy posiadać konto na Elektronicznej Platformie Usług Administracji Publicznej ePUAP:
 - a) założenie konta na platformie ePUAP:
 - Rejestracja na stronie <https://epuap.gov.pl/wps/portal> poprzez wypełnienie formularza rejestracyjnego. Potrzebne są do tego dane kontaktowe oraz identyfikacyjne,
 - Potwierdzenie profilu Zaufanego poprzez wypełnienie formularza. Następnie w ciągu 14 dni należy udać się do dowolnego Punktu Potwierdzającego z dowodem osobistym lub paszportem.
 - Profil zaufany można potwierdzić również za pomocą bankowości internetowej.

 - b) głosowanie:
 - Logowanie na Elektronicznej Platformie Usług Administracji Publicznej ePUAP,
 - Wybór urzędu, tj. Urząd Gminy Sandomierz
 - Wybór tematu z katalogu spraw, np. Inne sprawy urzędowe → najczęściej załatwiane sprawy → pismo ogólne do podmiotu publicznego → dodanie załącznika, tj. wypełnionej karty do głosowania → wysyłka opatrzona podpisem profilu zaufanego lub certyfikatu kwalifikowanego